Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.05.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Orario | Lavori svolti |
| 08:00 – 11:35  14:30 – 15:45 | * Debug iniziale gestione posizione pedina nel gioco. * Analisi del flusso di caricamento pagina e fetch della posizione pedina dal controller. * Individuazione problema nel JSON ricevuto ({ "$Posizione": 11 } invece di un semplice numero). * Correzione codice JavaScript per estrarre il valore corretto da $Posizione. * Verifica funzionamento della funzione disegnaTutteLePedine() dopo il fix. * Creazione e configurazione WebSocket per la gestione dei turni dei giocatori * Implementazione logica client per gestire il proprio turno (isMyTurn, fineTurno, invio messaggi via socket). * Risoluzione bug legato alla gestione dell'UUID dei giocatori nelle comunicazioni WebSocket. * Test e validazione del comportamento della stanza e sincronizzazione tra client. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono circa tre lezione indietro rispetto alla pianificazione preventiva |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| - |
|  |